

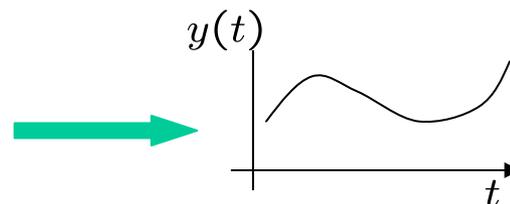
Sistemi LTI: conversione da tempo continuo a tempo discreto per campionamento

**Campionamento ed equazioni di stato:
rappresentazione a tempo continuo e
rappresentazione a tempo discreto di un sistema
dinamico soggetto a campionamento.**

Definizioni

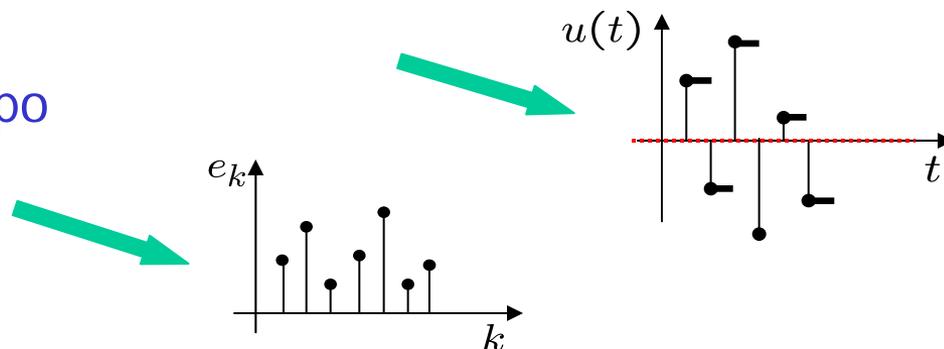
- Una prima classificazione:

- **segnali continui** nel tempo



- **segnali costanti a tratti**, cioè costanti in ogni intervallo $[i \Delta, (i+1) \Delta]$ con Δ periodo di campionamento

- **segnali discreti** nel tempo



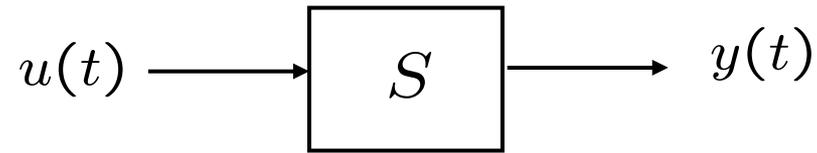
- Ulteriore classificazione:

- **segnali analogici**: le loro ampiezze possono variare con continuità;

- **segnali digitali**: le loro ampiezze sono quantizzate (per es. rappresentate con un numero finito di cifre).

Rappresentazione a tempo discreto di un sistema LTI a tempo continuo

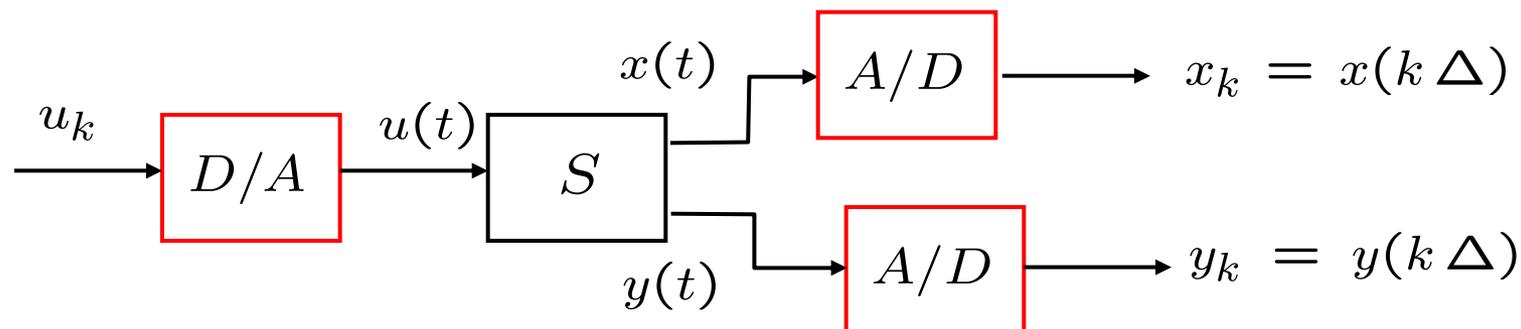
- Consideriamo un sistema LTI a tempo continuo, come in figura:



- Sottoponendo il sistema S a campionamento secondo lo schema di “campionamento e tenuta” (definiamo tra poco operativamente che significhi questa operazione): come si trasformano le equazioni di stato del sistema quando si passa dalla descrizione a tempo continuo a quella a tempo discreto/campionato?

C2d “con campionamento e tenuta”

- Facciamo riferimento a questa situazione



- I blocchi “A/D” eseguono l’operazione di “campionamento”: ad ogni istante di tempo multiplo intero di un periodo base (periodo di campionamento) alla loro uscita è presente il valore numerico corrispondente al valore a quell’istante del segnale al loro ingresso.
- Il blocco “D/A” “converte” il segnale a tempo discreto presente al suo ingresso in un segnale a tempo continuo, generato nel modo seguente:

$$u(t) = u_k \quad \forall t: \quad k\Delta \leq t < (k+1)\Delta$$

Ipotesi

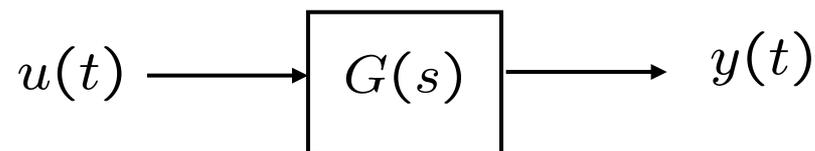
- Il segnale $u(t)$ è costante a tratti, analogico (la quantizzazione è ininfluente ...)
- Il sistema S è LTI descritto da

$$y^{(n)}(t) + \alpha_1 y^{(n-1)}(t) + \dots + \alpha_n y(t) = \beta_0 u^{(m)}(t) + \dots + \beta_m u(t)$$

con $n \geq m$

a cui corrisponde (c. i. nulle)

$$G(s) = \frac{\beta_0 s^m + \dots + \beta_m}{s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \dots + \alpha_0}$$



C2d tramite descrizione su base stato, con campionamento e tenuta

- Eq. di stato a tempo continuo: è sufficiente determinare una realizzazione della fdt $G(s)$

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A_c x(t) + b_c u(t) \\ y(t) = c_c^T x(t) + d_c u(t) \end{cases}$$

- Vale la relazione

$$x(t) = e^{A_c(t-t_0)} x(t_0^-) + \int_{t_0^-}^t e^{A_c(t-\tau)} b_c u(\tau) d\tau$$

con

$$I + A_c t + \frac{A_c^2 t^2}{2} + \frac{A_c^3 t^3}{3!} + \dots = e^{A_c t} = \mathcal{L}^{-1} \left\{ (sI - A_c)^{-1} \right\}$$

- Consideriamo due istanti di campionamento successivi : il segnale $u(\tau)$ è costante a tratti ed è quindi costante nell'intervallo di tempo considerato

$$x[(i+1)\Delta] = \dots \quad x_{i+1}$$

$$e^{A_c[(i+1)\Delta - i\Delta]} x(i\Delta) + \left\{ \int_{i\Delta}^{(i+1)\Delta} e^{A_c[(i+1)\Delta - \tau]} b_c d\tau \right\} u(i\Delta)$$

u_i

$$r \stackrel{\Delta}{=} (i+1)\Delta - \tau$$

$$\begin{cases} x_{i+1} = A x_i + b u_i \\ y_i = c^T x_i + d u_i \end{cases} \quad \begin{cases} A = e^{A_c \Delta} , & b = \int_0^{\Delta} e^{A_c r} b_c dr \\ c = c_c , & d = d_c \end{cases}$$

Esempio

$$G(s) = \frac{K}{s(s+a)} = \frac{K}{s^2 + as}$$

- Poniamo il sistema in forma compagna di controllo (per es.)

$$\begin{cases} \dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -a \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u \\ y = \begin{bmatrix} K & 0 \end{bmatrix} x \end{cases}$$

$$(sI - A_c) = \begin{bmatrix} s & -1 \\ 0 & s+a \end{bmatrix}$$

$$(sI - A_c)^{-1} = \frac{1}{s(s+a)} \begin{bmatrix} s+a & 1 \\ 0 & s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{s} & \frac{1}{s(s+a)} \\ 0 & \frac{1}{s+a} \end{bmatrix}$$

$$e^{A_c t} = \mathcal{L}^{-1} \left\{ (sI - A_c)^{-1} \right\} = \begin{bmatrix} \mathbf{1}(t) & \frac{1}{a} \mathbf{1}(t) - \frac{1}{a} e^{-at} \mathbf{1}(t) \\ 0 & e^{-at} \mathbf{1}(t) \end{bmatrix}$$

$$e^{A_c \Delta} = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{a} (1 - e^{-a \Delta}) \\ 0 & e^{-a \Delta} \end{bmatrix}$$

$$b = \int_0^{\Delta} e^{A_c r} b_c dr = \begin{bmatrix} \int_0^{\Delta} \frac{1}{a} (1 - e^{-ar}) dr \\ \int_0^{\Delta} e^{-ar} dr \end{bmatrix}$$

C2d su base equazioni di stato in Matlab

- Come si fa in Matlab ad ottenere la conversione da “tempo continuo” a “segnali campionati”, partendo da una descrizione su base stato?
- Il comando da utilizzare è “**c2d**”, con la sintassi
 - **c2d(sistema, Ts, metodo)**
 - **sistema**: il sistema LTI descritto da un’opportuna variabile Matlab;
 - **Ts**: il valore del periodo di campionamento;
 - **metodo**: specifica la tecnica di discretizzazione che si intende utilizzare. In particolare:
 - **\`zoh\`**: discretizzazione con il metodo del “**campionamento e tenuta**”; è la scelta predefinita
 - Esistono altre tecniche di discretizzazione, ma non le analizziamo (si rimanda ad es. al corso di “Controllo Digitale”).

Un esempio

- Vogliamo discretizzare il sistema descritto dalle equazioni di stato:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \end{bmatrix} \cdot u(t) \\ y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot x(t) \end{cases}$$

- Scegliamo come periodo di campionamento il valore

$$\Delta = \frac{1}{10} \text{ [s]}$$

```
% definizione del sistema a tempo continuo  
Ac = [0 1;0 -1];  
Bc = [0; 10];  
Cc = [1 0];  
Dc = 0;  
  
% periodo di campionamento [s]  
Ts = 0.1; % in secondi  
  
sistema_c = ss(Ac, Bc, Cc, Dc);  
  
% conversione con campionamento e tenuta  
sis_d_sample_hold = c2d( sistema_c, Ts, 'zoh' )
```

```

a =
      x1      x2
x1      1  0.09516
x2      0  0.9048

```

```

b =
      u1
x1  0.04837
x2  0.9516

```

```

c =
      x1  x2
y1    1   0

```

```

d =
      u1
y1    0

```

```

Sampling time: 0.1
Discrete-time model.

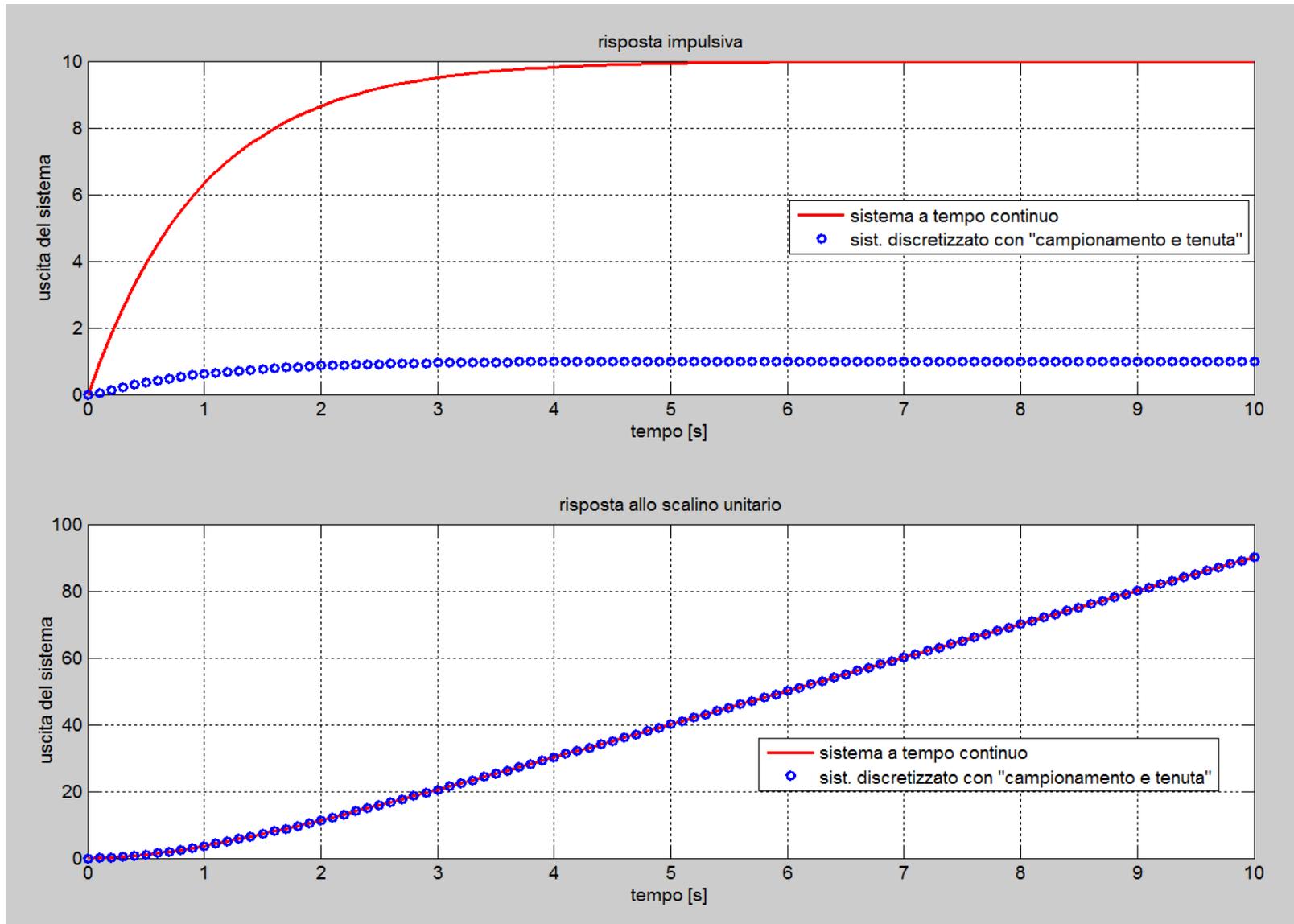
```

Conversione con "campionamento e tenuta"

Proprietà della conversione per campionamento e tenuta

- Si noti che questa **tecnica di discretizzazione** e' **tale da conservare la risposta allo scalino** del sistema:
 - La risposta allo scalino del sistema nella rappresentazione a segnali campionati coincide con la risposta allo scalino del sistema a tempo continuo originario, valutata negli istanti di campionamento (si rimanda al corso di Controllo Digitale per le motivazioni, che qui non approfondiamo).

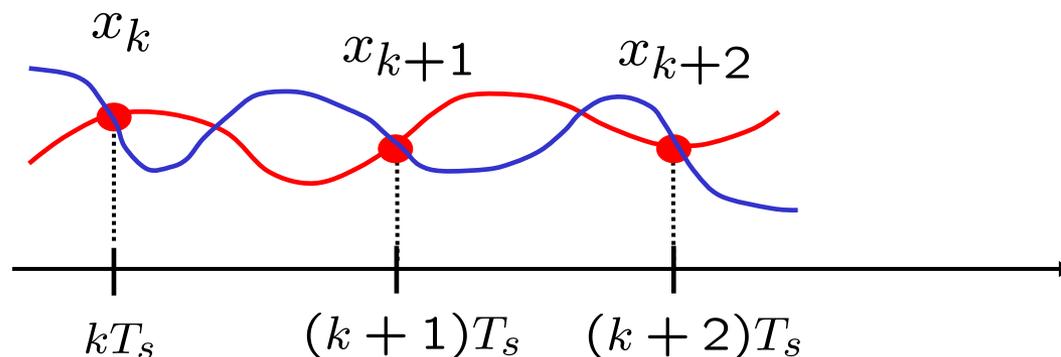
- Per il sistema dell'esempio si ha infatti



Scelta del periodo di campionamento

- Come va scelto il periodo di campionamento?
- Esistono delle scelte migliori di altre (nel senso di conservare più informazione sul sistema/segnale originario a tempo continuo)?
- La risposta e' sì; il come scegliere dipende da caratteristiche del sistema/segnale che si vuole sottoporre a campionamento.
- Il campionamento, se non applicato correttamente, introduce distorsione nell'informazione (*aliasing*): l'informazione ricostruita a partire dai campioni contiene degli artefatti (imputabili proprio al processo di campionamento) che non permettono di risalire all'informazione corretta originaria [non approfondiamo].

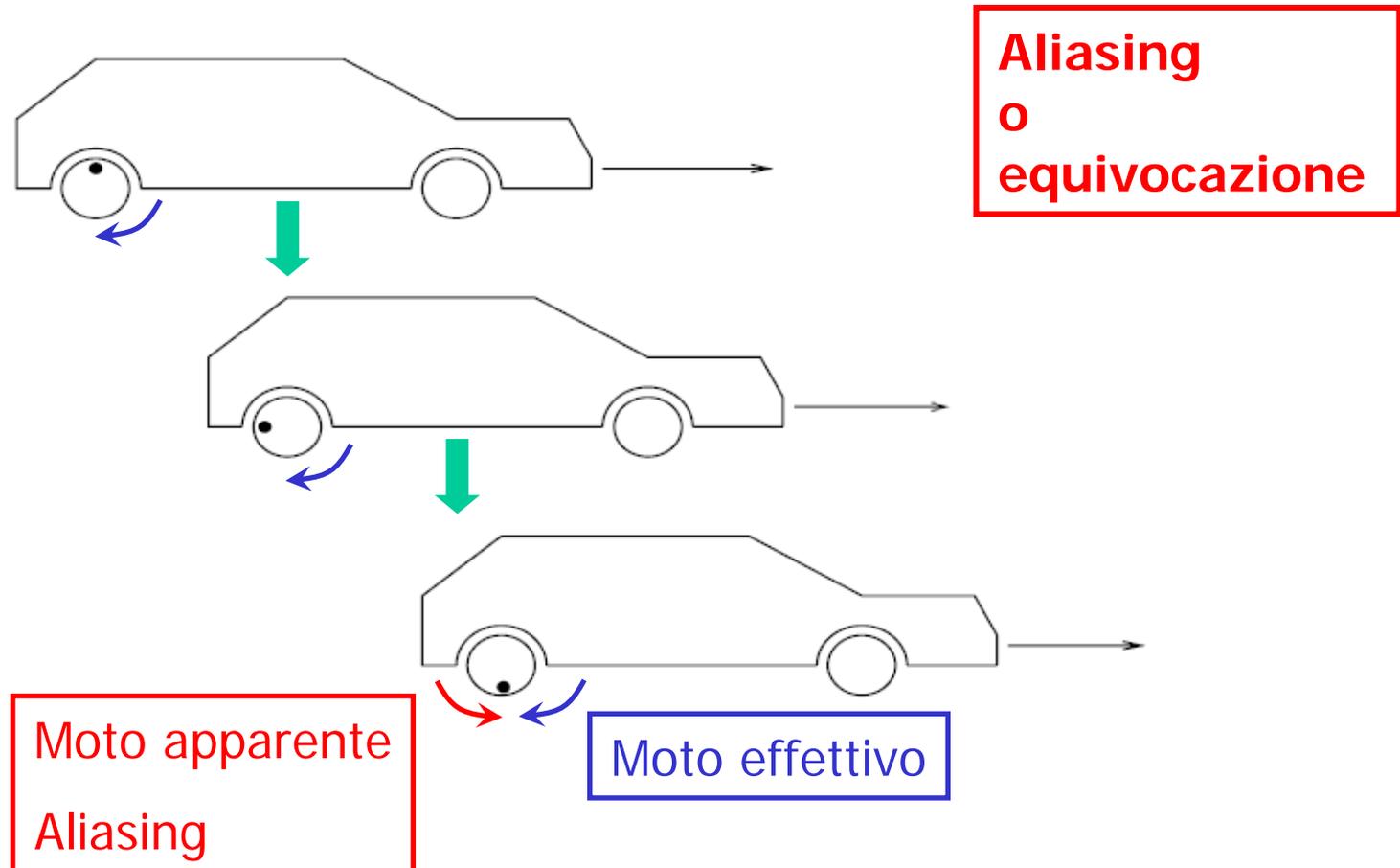
Campionamento e informazione



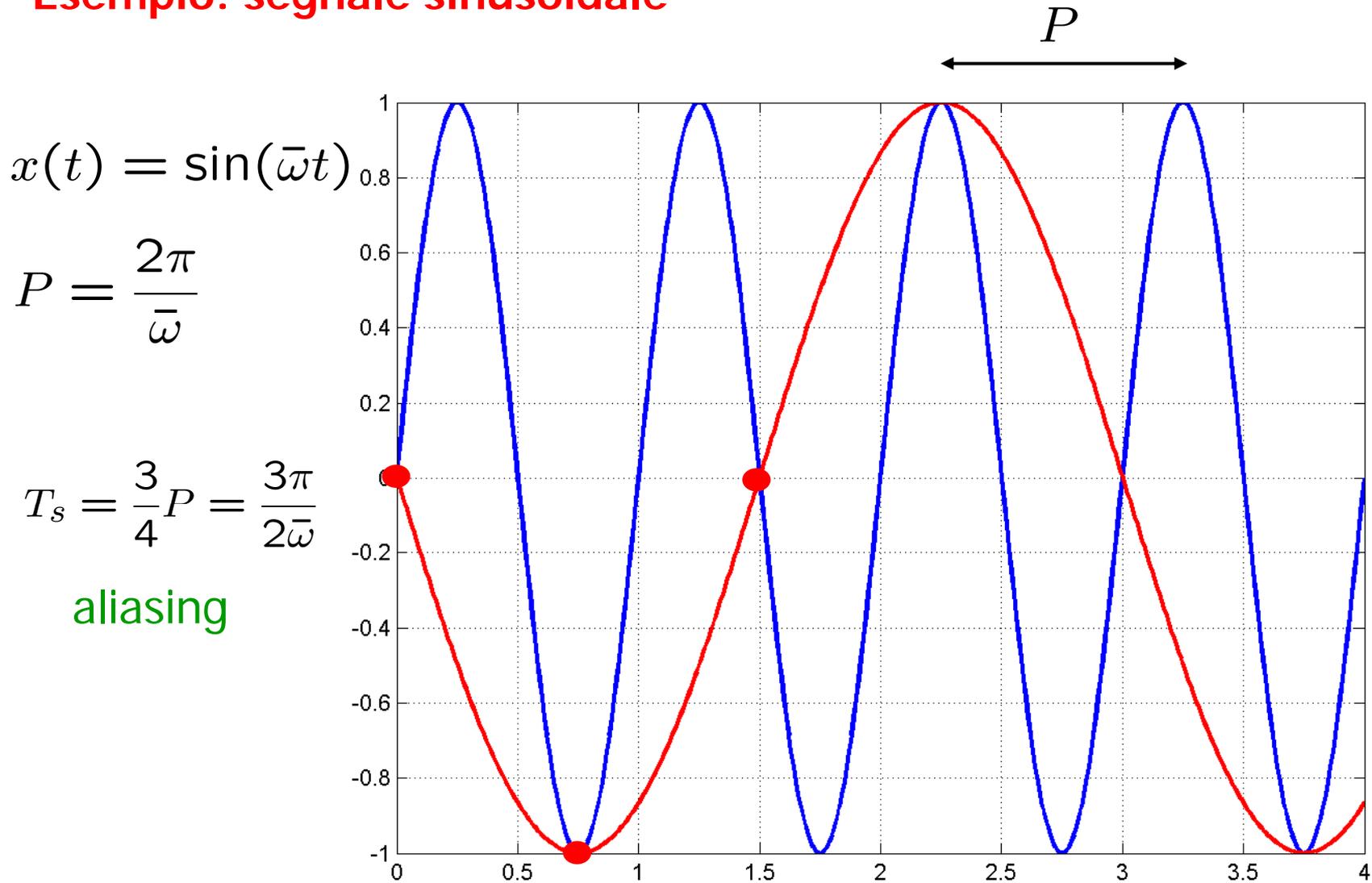
In generale il problema di ricostruire un segnale a tempo continuo a partire dai campioni è mal posto nel senso che tale ricostruzione non è univoca.

$$\left. \begin{array}{l} x_k, k = 0, 1, 2, \dots \\ + \\ \text{Informazione a priori su } x(t) \end{array} \right\} \begin{array}{l} ? \\ \longrightarrow \end{array} x(t)$$

Un esempio : ripresa video



Esempio: segnale sinusoidale



Esistono sinusoidi con periodo $\bar{P} > P$ che producono gli stessi campioni

Teorema del campionamento

Riportiamo, senza dimostrazione, il seguente **teorema (di Shannon)**

In generale, se un segnale a tempo continuo $x(t)$ è a banda limitata
e $B = [0, \bar{\Omega}]$

se $\Omega_s = \frac{2\pi}{T_s} > 2\bar{\Omega}$  $x(t)$ è ricostruibile univocamente
a partire dai campioni
 $x_k, k = 0, 1, 2, \dots$

**Pulsazione di
campionamento**

Non approfondiamo ulteriormente!